

école camondo

architecture intérieure & design

SYLLABUS

T-A2S1_2024-2025

REPRESENTATION NUMERIQUE DU PROJET

3 heures x 6 = 18 heures

1 ECTS

Français

PRÉNOM, NOM ET QUALITÉ DU/DES ENSEIGNANT(S)

Laurent Coupechoux, infographiste 3D en architecture

PRÉSENTATION DU COURS

L'étudiant découvrira la modélisation 3D de projets architecturaux . Il développera ainsi des compétences, des connaissances et une compréhension avancée de la simulation 3D dans le but de produire une illustration lisible et pertinente du projet.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- **PRATIQUER LA MODELISATION 3D** en apprenant à utiliser les outils informatiques d'architecture dédiés.
- **ILLUSTRER UN PROJET** en apprenant différentes techniques empruntées à la photographie d'architecture.

COMPÉTENCES VISÉES

- **MODELISER EN 3 DIMENSIONS** un projet d'architecture.
- **PRODUIRE UN ILLUSTRATION SIMPLE** d'un projet de manière claire et lisible.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Cours théoriques et pratiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Une appréciation sera donnée pour chaque production finalisée afin de permettre à l'étudiant de comprendre ses points d'amélioration.

L'étudiant disposera de deux jours après le cours pour finaliser sa production.

Au-delà de l'évaluation de chaque exercice, l'attitude et la progression durant le travail (écoute, assiduité, recherche, persévérance, efforts,...) entrent en ligne de compte dans l'appréciation de fin de semestre.